

JEUX



© histoiretemoigns.be

LA CONVENTION DE JEUX

Bien avant la création de ce festival en 2005 il est apparu comme une évidence que le jeu occupait une place importante dans les univers fantastiques. Tantôt il s'inspirait directement des romans, de bandes dessinées, de films ou ils avaient leurs univers proches comme dans les jeux de rôle (jdr). Aujourd'hui il n'est plus rare de voir l'évènement inverse se produire comme par exemple cette année l'adaptation du jeu vidéo Uncharted en film. Depuis E.T. sorti en 1982 jusqu'à Stranger Things en 2016 le jeu de rôle et le jeu de plateau apparaissent maintenant régulièrement dans les séries dans des scènes montrant des familles. La convention de jeux au Trolls & Légendes a donc naturellement trouvé sa place en tant qu'évènement ludique incontournable.

Le processus de création d'un jeu est unique et il est le résultat de la somme de talents. Vous y trouverez la collaboration de plusieurs dizaines de métiers différents. Par exemple vous y verrez : un concepteur de règles de jeu, un illustrateur, un sculpteur de figurines. Souvent il s'agit de très nombreuses personnes qui vont travailler ensemble durant des années. Ils vont le créer mais aussi le tester des centaines de fois.

Notre salon a la chance d'accueillir plusieurs aspects importants de cette création. Des auteurs (l'âme et le départ du jeu), des éditeurs (les producteurs de l'œuvre), des illustrateurs (les enlumineurs qui donnent vie à l'univers du jeu), des boutiques spécialisées (des conseillers mais aussi des passionnés), des associations (ceux qui transmettent le flambeau), des prototypes (des auteurs viennent se

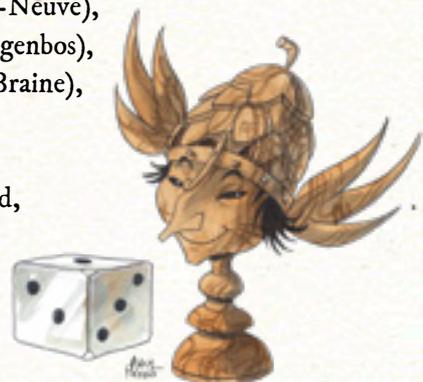
confronter au grand public avec leurs idées), des sculpteurs et des peintres de figurines (lorsque le jeu devient objet de collection et de prestige).

DE NOMBREUX AUTEURS

FRANÇOIS MARCELA-FROIDEVAL (France) scénariste et romancier des Chroniques de la Lune Noire, fondateur de Casus Belli, STÉPHANE GALLAY (Suisse) auteur de Freaks' Squeele et de Tigres Volants, ANTOINE BOEGLI (Suisse) Freak's Squeele, JULIEN BLONDEL (France) scénariste de bd a écrit Vermine, FRANÇOIS ROMAIN (Belgique) est l'auteur de So Clover et travaille chez Captain'Games, BASTIEN « ACRITARCHE » WAUTHOZ (Belgique) fabrique des aides de jeu pour Dragon World, ERIC NIEUDAN (France) auteur de romans et de jeux, QUENTIN FORESTIER (Français) vient avec Anime was a Mistake, DAVID FLIES (Belgique) sera là pour Bad Bones, FLORENT MORAGAS (France) pour Insectopia...

Les boutiques spécialisées : LE REPAIRE DU DRAGON et MAJESTIK GAMES (Paris), L'AUTRE MONDE (Liège), CASE DÉPART (Louvain-la-Neuve), le WAR HOUSE GAMES (Drogenbos), L'ANTRE JEUX (Wauthier-Braine), et DÉDALE (Bruxelles).

La boutique du Naheulband, LE BAZAR DE FANGH (France) sera là avec les goodies de Naheulbeuk.



LES EDITEURS

BLACK BOOK EDITIONS le magazine Casus Belli et le jdr, LES EDITIONS LEHA jdr et romans, MONOLITH pour Conan, Batman, Mythic Battle Pantheon, REPOS PRODUCTION avec So Clover, Architechts, Time's Up Harry Potter, Mascarade. LE GRIMOIRE éditeur de jdr et romans, PÉTARD TROLLS distributeur et éditeur de jeux, LE STUDIO AGATE avec Les Ombres d'Esteren, Vermine, Dragons (DD5), 7e Mer, ODONATA avec Insectopia, Captain Games, SOMUKO JEUX & CRÉATIONS, GALION SAUVAGE, DON'T PANIC GAMES, PARIA ÉDITION, BB LABS, 2D SANS FACES, YNNIS ÉDITION.

LES ASSOCIATIONS

Aux Portes de l'Imaginaire, Objectif Jeux, Les Ludiques Personnages

LES SCULPTEURS ET LES PEINTRES DE FIGURINES

Gael Goumon nous proposera cette année la figurine du salon sur le thème de l'aventurière. Et vous y rencontrerez les artistes Yannick Hennebo, Thierry Masson, Christophe Bauer, Rémy Tremblay, Didier Fancagne (Kaha Miniatures), Patrick Masson (Artic Toys), Torc's Miniature, Journeyman Miniatures, Stéphane Nguyen Van Gioi.



La figurine exclusive du salon

LES ILLUSTRATEURS, EN DÉDICACE

Paul Bonner, Johann Bodin, Mathilde Marlot (elle a fait notre affiche), Pascal Quidault, Laurent Minny.

En terme d'animations nous vous proposerons, 144 parties de jdr pour 1000 joueurs tout le week-end, un escape game (proposée par la boutique Dédale), la ProtoZone

(les prototypes des jeux de demain en démonstration face au grand public mais aussi un concours du meilleur jeu présenté), le Troll d'Or le concours de peinture et de sculpture de figurines 2022.

Bien entendu les éditeurs et les auteurs vous proposerons des centaines de parties de jeux et le tout gratuitement. Un centre d'information vous sera proposé dans la salle jeux suivez le dé 20 rouge !

INVITÉ D'HONNEUR

PAUL BONNER

Paul Bonner est un artiste anglais vivant au Danemark. Inspiré dès son plus jeune âge par les contes folkloriques de Scandinavie, il a travaillé pour GW, faisant principalement des orks, en passant pour *The Mutant Chronicles*, puis *Confrontation* de chez Rackham et enfin plus récemment presque exclusivement avec le RPG suédois *Trudvang*.



Ces trois dernières années, Paul a également travaillé sur un projet encore secret qui, espérons-le, sera bientôt révélé. Quel que soit son travail, il ne s'est jamais éloigné des forêts et des montagnes habitées par des trolls, des gobelins et des nains.

Paul pourra être rencontré dans la partie convention de jeux sous le dé 20 rouge.

INVITÉS

- STÉPHANE GALLAY
- JULIEN BLONDEL
- FRANÇOIS ROMAIN
- BASTIEN « ACRI TARCHE » WAUTHOZ
- ERIC NIEUDAN
- QUENTIN FORESTIER
- DAVID FLIES
- FLORENT MORAGAS
- PASCAL QUIDAULT
- MATHILDE MARLOT
- LAURENT MINNY
- JOHANN BODIN